

determinística, de 1 cinta.

Recorremos

Una M.T. es una 7-upla $(\Sigma, \Gamma, Q, \delta, q_0, q_{accept}, q_{reject})$

$$\Sigma \subseteq \Gamma$$

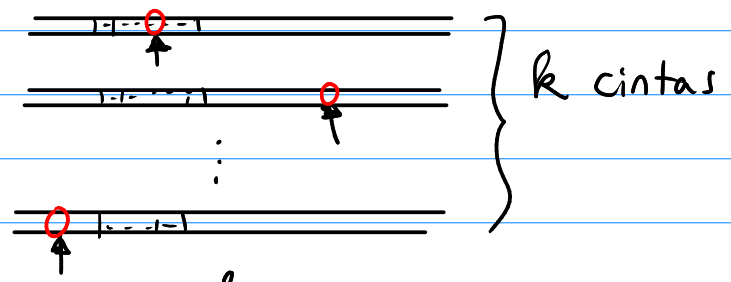
$$\cup \in \Gamma$$

$$\delta : Q \times \Gamma \longrightarrow Q \times \Gamma \times \{L, R\}.$$

Máquinas de Turing multi-cinta

Es una 7-upla

$(\Sigma, \Gamma, Q, \delta, q_0, q_{accept}, q_{reject})$



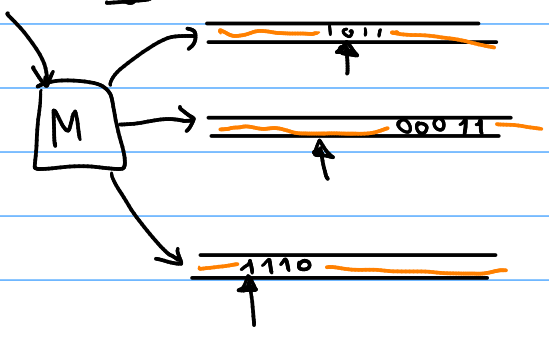
$$\delta : Q \times \Gamma^k \longrightarrow Q \times \Gamma^k \times \{L, R, S\}^k$$

Teorema

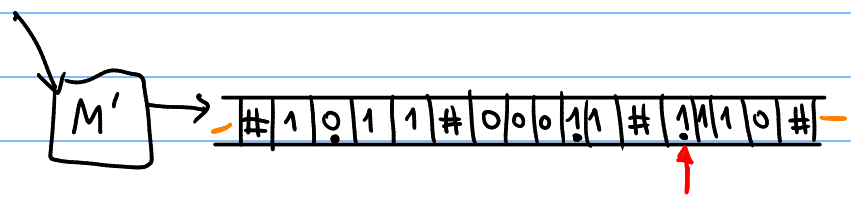
Si M es una M.T. multi-cinta que semi-decide un lenguaje $L \subseteq \Sigma^*$, existe una M.T. M' de una sola cinta que semi-decide L.

Dem. (Idea).

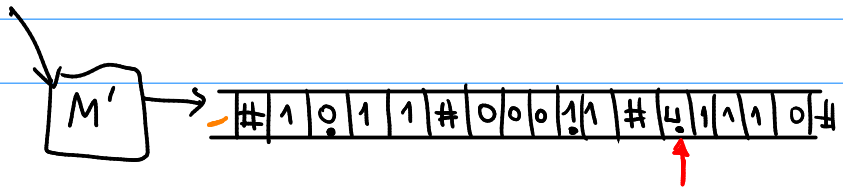
Ej. $k=3$



$$\Gamma = \{0, 1, \cup\}$$



$$\Gamma' = \{0, 1, \cup, \#, \circ, \dot{\cup}\}$$



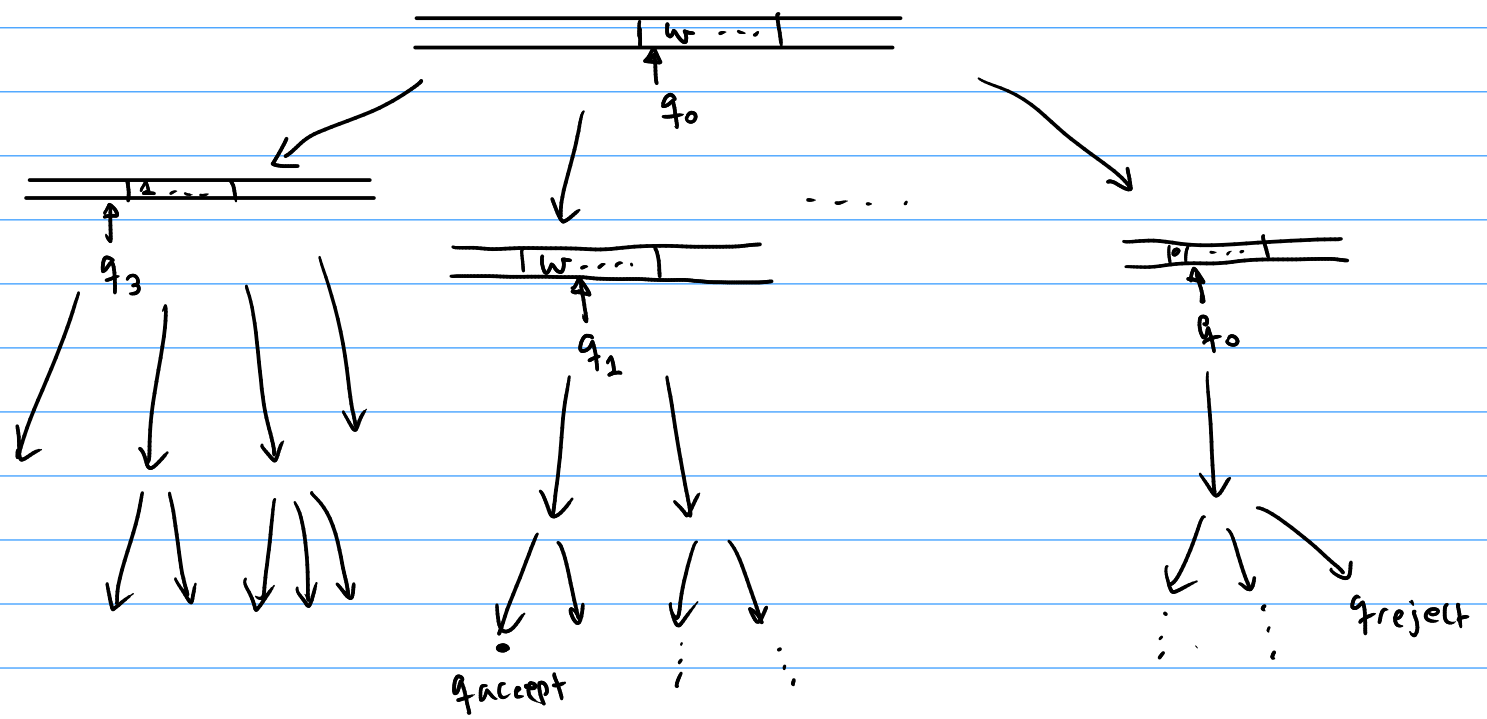
semi-deciden los mismos lenguajes.

Corolario. Las máquinas de Turing de una cinta tienen el mismo poder expresivo que las máquinas de Turing multi-cinta.

Máquinas de Turing no determinísticas

Def. Una M.T. no determinística es una 7-upla $(\Sigma, \Gamma, Q, \delta, q_0, q_{accept}, q_{reject})$.

$$\delta : Q \times \Gamma \rightarrow \mathcal{P}(Q \times \Gamma \times \{L, R\})$$

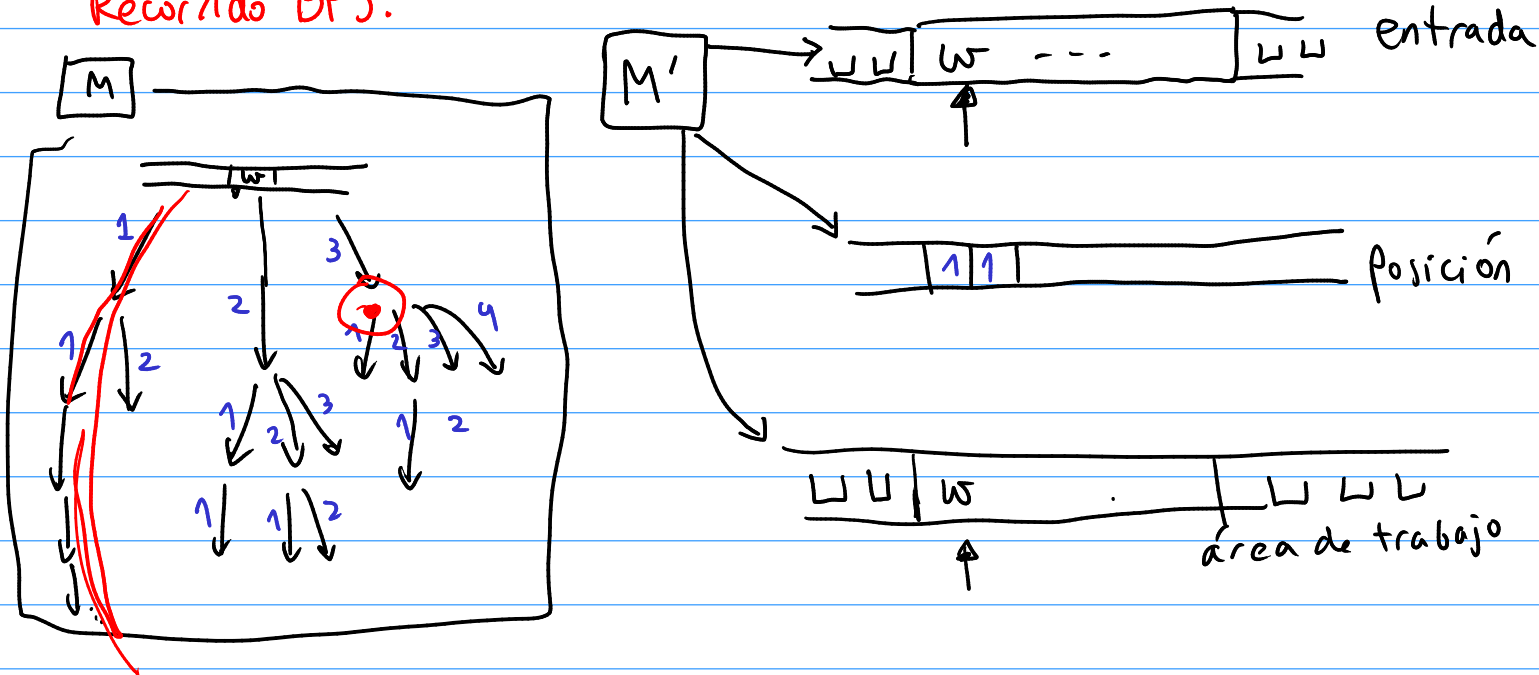


Decimos que una M.T. no determinística acepta una cadena si existe un camino que llega al estado q_{accept} .

Decimos que una M.T. no determinística rechaza una cadena si todos los caminos llegan al estado q_{reject} .

Teorema. Si una MT no determinística M semi-decide un lenguaje L , existe una MT determinística M' que semi-decide L .

Dem. (Idea).
Recorrido BFS.



Corolario. Las MT determinísticas tienen el mismo poder expresivo que las MT no determinísticas.

Def. Un enumerador es ^{como} una M.T., con una instrucción "print".

$$(\Sigma, \Gamma, Q, \delta, q_0)$$

$$\delta: Q \times \Gamma \rightarrow Q \times \Gamma \times \{L, R, P\}$$

Print

• El enumerador comienza con la cinta en blanco.

Def. Un lenguaje $L \subseteq \Sigma^*$ es computablemente enumerable si existe un enumerador E que imprime todas las palabras de L , y ninguna otra.

(no importa el orden)

(puede haber repeticiones).

Teorema. Un lenguaje es computablemente enumerable (por algún enumerador E) si y sólo si es semi-decidible. (por alguna M.T. M).

Dem. (\Rightarrow) Sea $L \subseteq \Sigma^*$ un lenguaje computablemente enumerable, es decir, existe un enumerador E que imprime todas y solamente las palabras de L . Veamos que L es semi-decidible.

Construyamos una M.T. M así:

- Cuando M recibe una palabra $w \in \Sigma^*$ como entrada, M simula el comportamiento del enumerador E .
- Cada vez que el enumerador hace un "print", imprime una palabra $v \in \Sigma^*$. Comparamos v con w , si son iguales, llegamos a un estado de aceptación.

si no son iguales, se sigue simulando el comportamiento de E.

$$M(w) = \begin{cases} \text{acepta} & \text{si } w \in L \\ \text{no acepta} & \text{si } w \notin L \end{cases}$$

Por lo tanto M semi-decide el lenguaje L.
Por lo tanto L es semi-decidible.

(\Leftarrow) Sup. que $L \subseteq \Sigma^*$ es semi-decidible.

Es decir, existe una M.T. M tq.

$$\Sigma = \{a, b\}$$

$$\forall w \in \Sigma^*, \quad M(w) = \text{acepta} \iff w \in L.$$

¿Cómo podemos enumerar todas las palabras de L?

Consideremos una enumeración de todas las palabras de Σ^* :

$$\{w_1, w_2, w_3, w_4, \dots\}$$

c
a
b
aa
ab
ba
bb
aaa
aab
:

• Construimos un enumerador E de la siguiente manera:

$$i := 1$$

loop {

para cada palabra $w \in \{w_1, \dots, w_i\}$ {

si la máquina M acepta la palabra

w en a lo sumo i pasos, Print(w).

}

$$i := i + 1$$

}

Se verifica:

w_1 w_1 w_2 w_1 w_2 w_3 w_1 w_2 w_3 w_4 ..
(1) (2) (2) (3) (3) (3) (4) (4) (4) (4)

Observemos que:

E imprime una palabra w si y solo si $M(w) = \text{acepta}$.

si $M(w) = \text{acepta}$, $w = w_i$ y $M(w_i)$ termina en j pasos.
Entonces en la iteración $\max\{i, j\}$, E imprime w_i .

E imprime todas y solamente las palabras de L .

L es computablemente enumerable.

Funciones recursivas primitivas

Intuición: Funciones que se pueden calcular usando "for".

```
S := 0
for i in 1..n {
  S := S + i
}
```

Sin usar "while".

Def. Una función $f: \mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}$ es recursiva primitiva si se construye de alguna de las cinco maneras siguientes:

1) La función $\text{Cero}: \mathbb{N}^1 \rightarrow \mathbb{N}$

$$\text{Cero}(n) = 0$$

es rec. prim.

2) La función $\text{Suc}: \mathbb{N}^1 \rightarrow \mathbb{N}$

$$\text{Suc}(n) = n + 1$$

es rec. prim.

3) Las funciones proyectoras $U_i^k: \mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}$

$$U_i^k(x_1, x_2, \dots, x_k) = x_i$$

son rec. prim. $\forall k \forall i \in 1..k$.

4) Si $f_1: \mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}, \dots, f_n: \mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}$ son rec. prim.

y $g: \mathbb{N}^n \rightarrow \mathbb{N}$ es rec. prim.

entonces $h: \mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}$

$$h(x_1, \dots, x_k) = g(f_1(x_1, \dots, x_k), \dots, f_n(x_1, \dots, x_k))$$

es rec. prim.

5) Si $f: \mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}$ es rec. prim.

$g: \mathbb{N}^{k+2} \rightarrow \mathbb{N}$ es rec. prim.

entonces

$h: \mathbb{N}^{k+1} \rightarrow \mathbb{N}$

$$h(0, x_1, \dots, x_k) = f(x_1, \dots, x_k)$$

$$h(n+1, x_1, \dots, x_k) = g(n, h(n, x_1, \dots, x_k), x_1, \dots, x_k)$$

es rec. prim.

Ej. Suma: $\mathbb{N}^2 \rightarrow \mathbb{N}$
Suma $(x, y) = x + y$ es rec. prim.

Porque se construye así (por el caso 5):

$$\text{Suma}(0, y) = f(y) = y$$

$$\text{Suma}(n+1, y) = g(n, \text{Suma}(n, y), y) = \text{Suma}(n, y) + 1$$

donde f, g son rec. prim.

$f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ es la identidad

$f(x) = x$ es rec. prim.

Ej. mult $(x, y) = x * y$ es rec. prim.

$$\text{mult}(0, y) = 0$$

$$\text{mult}(n+1, y) = \text{mult}(n, y) + y$$

Ej. Pred: $\mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$
pred $(x) = x - 1$ es rec. prim.

$$\text{pred}(0) = 0$$

$$\text{pred}(n+1) = n$$

$$\left[\begin{array}{l} 2 - 1 = 1 \\ 1 - 1 = 0 \\ 0 - 1 = 0 \end{array} \right]$$

Ej. resta: $\mathbb{N}^2 \rightarrow \mathbb{N}$

resta $(x, y) = x - y$ es rec. prim.

resta $(x, 0) = x$

resta $(x, n+1) = \text{pred}(\text{resta}(x, n))$

Una función $f: \mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}$ es un predicado si

siempre devuelve 0 ó 1.

Ej. MayorQue0: $\mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$
 MayorQue0(0) = 0
 MayorQue0(n+1) = 1

Mayor: $\mathbb{N}^2 \rightarrow \mathbb{N}$
 Mayor(x, y) = MayorQue0(x - y)

and: $\mathbb{N}^2 \rightarrow \mathbb{N}$

and(x, y) = $x * y$

0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

es rec. prim.

or: $\mathbb{N}^2 \rightarrow \mathbb{N}$

or(x, y) = $1 - ((1 - x) * (1 - y))$

0	0	0	0
0	1	1	1
1	0	1	1
1	1	1	1

es rec. prim.

$n = m$ $n \leq m$

Si $p: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ es un predicado rec. prim

entonces

$q(n) = \bigvee_{i=0}^{n-1} p(i)$ q es rec. prim.
 $p(0) \vee p(1) \vee \dots \vee p(n-1)$

$q(0) = 0$

$q(n+1) = q(n) \vee p(n)$

$(\bigvee_{i=0}^{n-1} p(i)) \vee p(n) = \bigvee_{i=0}^n p(i)$

$$r(n) = \prod_{i=0}^{n-1} p(i)$$

r es rec. prim.

$$\equiv p(0) \wedge p(1) \wedge \dots \wedge p(n)$$

$$r(0) = 1$$

$$r(n+1) = r(n) \wedge p(n)$$

esPrimo: $\mathbb{N}^2 \rightarrow \mathbb{N}$

$$\text{esPrimo}(n) = \neg \exists_{a=0}^{n-1} \exists_{b=0}^{n-1} (a * b = n) \wedge (a > 1) \wedge (b > 1)$$

es rec. prim.

neg: $\mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$

$$\text{neg}(x) = 1 - x$$

. Todas las funciones rec. prim. son computables.

Teorema. Hay funciones computables que no son rec. prim.

Dem. Las funciones rec. prim. $f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ se pueden enumerar.
 f_1, f_2, f_3, \dots

• Entonces la función

$$g: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$$

$$g(n) = f_n(n) \quad \text{es computable.}$$

• Afirmo: g no es recursiva primitiva.

Supongamos, por el absurdo que g es rec. prim.

Si g fuera rec. prim., podríamos definir:

$$h: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$$

$$h(n) = g(n) + 1$$

y h sería rec. prim.

Como h es rec. prim. existe un $i \in \mathbb{N}$ t.q. $h = f_i$.

Entonces:

$$h(i) = f_i(i)$$

$$\parallel$$
$$g(i) + 1 = f_i(i) + 1$$

Aburdo.

Un ejemplo particular de función computable pero no rec. prim.

Función de Ackermann.

$$\begin{aligned}
A(0, n) &= n + 1 \\
A(m+1, 0) &= A(m, 1) \\
A(m+1, n+1) &= A(m, A(m+1, n))
\end{aligned}$$

- $n + 1$
- $n + m = \underbrace{n + 1 + \dots + 1}_{m \text{ veces}}$
- $n * m = \underbrace{n + n + \dots + n}_{m \text{ veces}}$
- $n^m = \underbrace{n \cdot n \cdot \dots \cdot n}_{m \text{ veces}}$
- \vdots

A es computable pero no es rec. prim.

Lema. Si $f : \mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}$ es una función rec. prim.

entonces existe un $M \in \mathbb{N}$ tal que $\forall x_1, \dots, x_k \in \mathbb{N}$

$$f(x_1, \dots, x_k) < A(M, \max\{x_1, \dots, x_k\})$$

Dem. (omitida).

Teorema. A no es rec. prim.

Dem. Por el absurdo, sup. que A fuera rec. prim. Entonces existe un $M \in \mathbb{N}$ tal que

$$\forall m, n \in \mathbb{N} \quad A(m, n) < A(M, \max\{m, n\}).$$

En particular tomando $m = n = M$, tendríamos que:

$$\begin{aligned}
A(M, M) &< A(M, \max\{M, M\}) \\
\uparrow & \qquad \qquad \qquad \uparrow \\
\mathbb{N} & \qquad \qquad \qquad \mathbb{N} \\
& \qquad \qquad \qquad A(M, M).
\end{aligned}$$

Aburdo.

obs. Si $p: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ es un predicado rec. prim.

$$q: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$$

$$q(n) = \operatorname{argmín}_{i=0..n-1} p(i) \quad \text{es rec. prim.}$$

$$\left[\underbrace{p(0)}_0, \underbrace{p(1)}_0, \underbrace{p(2)}_0, \dots, \underbrace{p(i)}_1, \dots, p(n-1) \right] \leftarrow$$

$$q(0) = 0$$

$$q(n+1) = \neg \left(\exists_{i=0}^{n-1} p(i) \right) * p(n) * n + q(n)$$

Entonces q es rec. prim.

$$\mu = \operatorname{argmín}_{i \geq 0} p(i)$$

$$p(0), p(1), p(2), \dots, p(i), \dots$$

\Downarrow
 i

Def. Una función $f: \mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}$
es recursiva general

si se construye usando

las reglas de funciones rec. prim.

(Cero, suc, U_i^k , composición, recursión)

o minimitación:

si $p: \mathbb{N}^{k+1} \rightarrow \mathbb{N}$ es un predicado rec. general

entonces $q: \mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}$

$$q(x_1, \dots, x_k) = \operatorname{argmín}_{n \geq 0} p(n, x_1, \dots, x_k) \quad \text{es rec. general}$$

Siempre y cuando
 $\forall x_1, \dots, x_n. \exists n. p(n, x_1, \dots, x_n) = 1.$