

Alan Turing, 1936.

On Computable Numbers with an Application
to the Entscheidungsproblem.

$$\forall n > 2. \nexists x, y, z \in \mathbb{Z}. x^n + y^n = z^n$$

$\pi = 3,14159265\dots$

Máquinas de Turing

→ 1) Intuición.

2) Dando ejemplos.

3) Comparar con otros modelos de
Cómputo.

Registros: r_0, r_1, r_2, r_3

Cada registro toma un valor entre 0 y 15.

$16^4 \times 3$ estados posibles

↳ 65.536×3

0: inc r_1
1: dec r_2
2: jnz r_2

$r_0 = 10, r_1 = 9, r_2 = 1, r_3 = 6, IP = 1$



$r_0 = 10, r_1 = 9, r_2 = 0, r_3 = 6, IP = 1$

0
0
0

Usando un AFD se puede modelar el comportamiento de cualquier programa que use:

- Asignaciones
- Operaciones aritméticas/lógicas
- If
- While
- For

siempre y cuando el número de registros sea finito,
y cada registro toma un número finito de valores.

Si $L \subseteq \Sigma^*$ es un lenguaje
y M es una MT:

Dada
 $w \in \Sigma^*$ $M(w) = \begin{cases} \text{acepta} \\ \text{rechaza} \\ \text{no termina} \end{cases}$

Decimos que:

	M decide L	M <u>semi-decide</u> L ^{reconoce}
$w \in L$	acepta	acepta
$w \notin L$	rechaza	no acepta rechaza o no termina

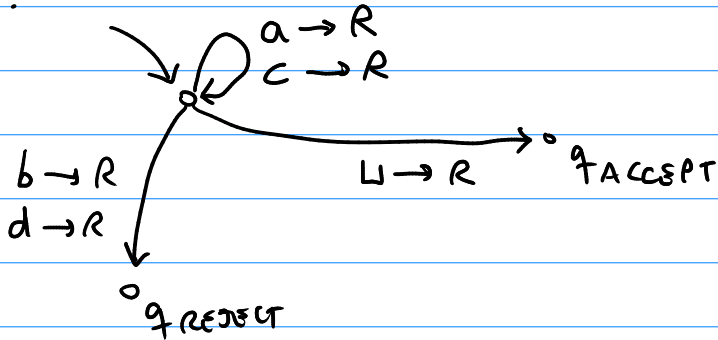
Sobre el tamaño del alfabeto

$$\Sigma = \{a, b, c, d\}$$

$$L = \mathcal{L}((a|c)^*)$$

Afirmación: El lenguaje L es decidible.

Dem.

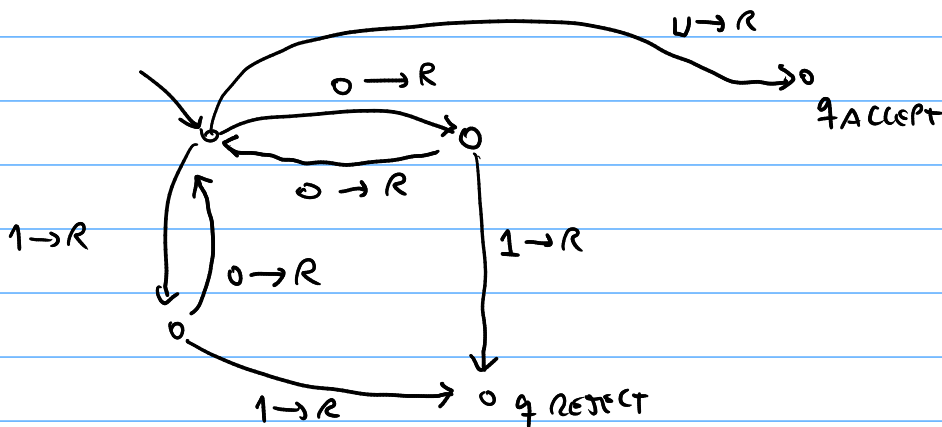


$$\Sigma' = \{0, 1\}$$

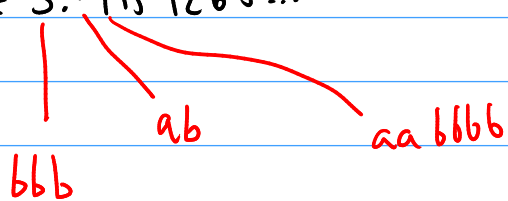
Podríamos codificar:

$$a \mapsto 00 \quad b \mapsto 01 \quad c \mapsto 10 \quad d \mapsto 11$$

$$L' = \mathcal{L}((\overset{a}{00} | \overset{c}{10})^*)$$



Def. Dígitos DePi = $\{ a^n b^m \mid \text{si } m, n \in \mathbb{N}$
y m es el
 n -ésimo dígito
decimal de $\pi \}$

Ej. $\pi = 3.14159265\dots$


Teorema. Dígitos DePi es decidable.

$$\Sigma' = \Sigma \cup \{ \epsilon, \{, \}, a, b, c, q_1, q_2, q_3, \dots \}$$

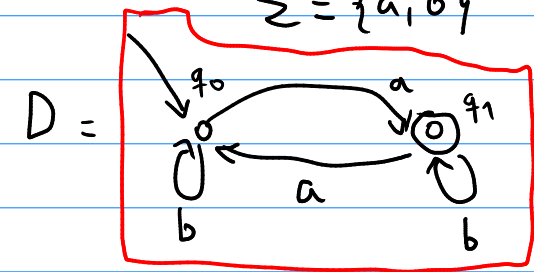
Def. $A_{AFD} = \{ \langle D, w \rangle \mid \begin{array}{l} D \text{ es un AFD,} \\ w \in L(D) \end{array} \}$

Recordemos que $D = (\Sigma, Q, \delta, q_0, F)$.

$Q \ni q_0$
 $Q \ni F$
 $Q \times \Sigma \rightarrow Q$

Por ejemplo:

$$\Sigma = \{a, b\}$$



$$\langle D, aaba \rangle =$$

$$(\{a, b\}, \{q_0, q_1\}, \{(q_0, a, q_1), (q_0, b, q_0), (q_1, a, q_0), (q_1, b, q_1)\}, q_0, \{q_1\}), aaba \mid q_1$$

$\in A_{AFD}$

Teorema. A_{AFD} es decidable.

Def. $A_{AFN} = \{ \langle N, w \rangle \mid N \text{ es un AFN, } w \in L(N) \}$

Teorema. A_{AFN} es decidable.

Dem. Paso 1: Convertir el AFN N
a un AFD D
equivalente.

Paso 2:

Ver si $\langle D, w \rangle \in A_{AFD}$.
(Esto ya vimos que era decidable).

Def. $A_{ER} = \{ \langle R, w \rangle \mid R \text{ es una E.R., } w \in L(R) \}$.

$(a|b)^*$, $aaab \in A_{ER}$

$(a|b)^*$, $acab \notin A_{ER}$

Teo. A_{ER} es decidable.

Dem.

Dada una E.R. R :

Paso 1. Convertir R a un AFN N
tal que $L(R) = L(N)$.

Paso 2: Ver si $\langle N, w \rangle \in A_{AFN}$.
(Esto ya vimos que era decidable).

Def. $E_{AFD} = \{ \langle D \rangle \mid D \text{ AFD ta. } \mathcal{L}(D) = \emptyset \}$

Teorema. E_{AFD} es decidible.

Dem. Si $D = (\Sigma, Q, \delta, q_0, F)$,

$X := \{ q_0 \}$ $\delta: Q \times \Sigma \rightarrow Q$

while (hay algún estado $q \in X$ &&
algún símbolo $a \in \Sigma$ &&
 $\delta(q, a) \notin X$) {

$X := X \cup \{ \delta(q, a) \}$

}

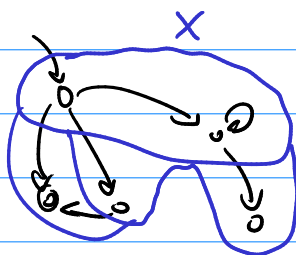
si en X

hay algún estado final {
rechazar

{ else {

aceptar

}

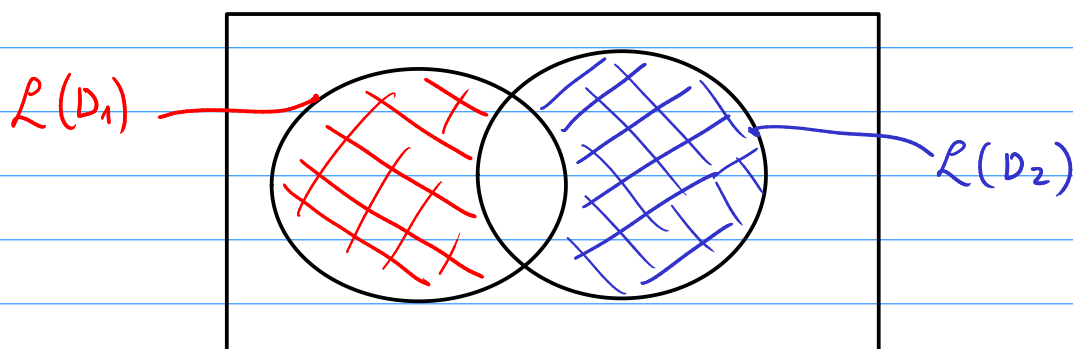


Def. $EQ_{AFD} = \{ \langle D_1, D_2 \rangle \mid D_1, D_2 \text{ son AFD, } L(D_1) = L(D_2) \}$.

Teorema. EQ_{AFD} es decidable.

Dem. Definimos este lenguaje:

$$L = (L(D_1) \setminus L(D_2)) \cup (L(D_2) \setminus L(D_1))$$



observación: $L(D_1) = L(D_2) \iff L = \emptyset$

Como L es regular, hay un AFD E tal que $L(E) = L$.

Más aún, el AFD E se puede construir mecánicamente a partir de los autómatas D_1 y D_2 .

Por último: $\langle D_1, D_2 \rangle \in EQ_{AFD}$

\iff

$E \in E_{AFD}$

(Esto ya vimos que era decidable).

Def. $A_{MT} = \{ \langle M, w \rangle \mid M \text{ es una máquina de Turing, } M(w) = \text{acepta} \}$

El problema de determinar si una cadena $\alpha \in A_{MT}$ se llama el problema de la detención.

Halting problem

L es decidable

$\Downarrow \Uparrow$

L es semi-decidible

Teorema. A_{MT} es semi-decidible.

Es decir, existe una M.T. U tal que para toda cadena α

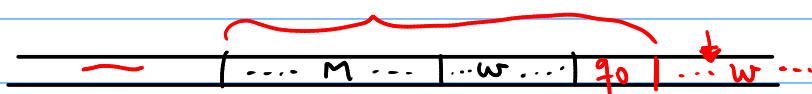
• si $\alpha \in A_{MT}$ entonces $U(\alpha) = \text{acepta}$

• si $\alpha \notin A_{MT}$ entonces $U(\alpha) = \text{rechaza o no termina}$

Dem. Construcción de la M.T. "U".

Paso 1. Verificar que la cadena α sea de la forma $\langle M, w \rangle$. (Si no, rechazar).

Paso 2.



Máquina U.

- Simular el comportamiento de la máquina de Turing M sobre la cadena w .
- Si $M(w) = \text{acepta}$, entonces U acepta $\langle M, w \rangle$.
- Si $M(w) = \text{rechaza}$, entonces U rechaza $\langle M, w \rangle$.
- ¿Qué pasa si $M(w)$ no termina?
La máquina U tampoco va a terminar.

Comentario: La máquina U se llama "máquina de Turing universal".

Σ fijo

Teorema Hay lenguajes no semi-decidibles.

Es decir, existe un lenguaje L tal que no existe una M.T. M tal que $\forall w. w \in L \Leftrightarrow M(w) = \text{acepta}$.

(Hay lenguajes no decidibles).

Dem.

• Observación 1. $\mathcal{M} = \{ M \mid M \text{ es una máquina de Turing} \}$ es numerable, o sea $\mathcal{M} \approx \mathbb{N}$.

Cualquier máquina de Turing

$$M = (\Sigma, \Gamma, Q, \delta, q_0, q_{\text{accept}}, q_{\text{reject}}).$$

Se puede escribir codificándola como una cadena finita de símbolos.

• Observación 2. Σ^* es numerable, $\Sigma^* \approx \mathbb{N}$.

• Observación 3. $\mathcal{L} = \{ L \mid L \subseteq \Sigma^* \} = \mathcal{P}(\Sigma^*)$ no es numerable, $\mathcal{L} \approx \mathbb{R}$.

Dem.

$$\Sigma^* = \{ w_1, w_2, w_3, \dots \}$$

por el absurdo

Supongamos que todos los lenguajes del conjunto \mathcal{L} se pudieran enumerar, es decir que

$$\mathcal{L} = \{ L^{(1)}, L^{(2)}, L^{(3)}, \dots \}$$

	w_1	w_2	w_3	w_4	...
$L^{(1)}$	$b_1^{(1)}$	$b_2^{(1)}$	$b_3^{(1)}$	$b_4^{(1)}$...
$L^{(2)}$	$b_1^{(2)}$	$b_2^{(2)}$	$b_3^{(2)}$	$b_4^{(2)}$..
$L^{(3)}$	$b_1^{(3)}$	$b_2^{(3)}$	$b_3^{(3)}$	$b_4^{(3)}$..
$L^{(4)}$	$b_1^{(4)}$	$b_2^{(4)}$	$b_3^{(4)}$	$b_4^{(4)}$..
...

$$b_j^{(i)} = \text{true} \Leftrightarrow w_j \in L_i$$

Considerar el lenguaje D tal que para cada $i \in \mathbb{N}$

$$w_i \in D \Leftrightarrow$$

$$b_i^{(i)} = \text{false} \\ w_i \notin L^{(i)}$$

Pregunta: El lenguaje D ¿aparece en la lista?

¿Existe un $j \in \mathbb{N}$ tal que $D = L^{(j)}$?

Si existiera, tendríamos que:

$$\boxed{w_j \in L^{(j)}} \Leftrightarrow b_j^{(j)} = \text{false} \Leftrightarrow \boxed{w_j \notin L^{(j)}}$$

Contradicción.

Por lo tanto no es posible enumerar todos los lenguajes.

$$\mathcal{M} \approx \mathbb{N}$$

$$\mathcal{L} \not\approx \mathbb{N}$$

$$A_{MT} = \{ \langle M, w \rangle \mid M \text{ es una M.T. y } M(w) = \text{acepta} \}.$$

A_{MT} es semi-decidible.

Teorema. A_{MT} no es decidible. (El Halting problem es indecidible).

Es decir no existe una MT "H" tal que

$$\begin{cases} \text{si } \alpha \in A_{MT} \text{ entonces } H(\alpha) = \text{acepta} \\ \text{si } \alpha \notin A_{MT} \text{ entonces } H(\alpha) = \text{rechaza.} \end{cases}$$

Dem. Por el absurdo, supongamos que existe una MT H tal que para toda cadena α

$$H(\alpha) = \begin{cases} \text{acepta} & \text{si } \alpha \in A_{MT} \\ \text{rechaza} & \text{si } \alpha \notin A_{MT}. \end{cases}$$

(Queremos llegar a una contradicción).

Vamos a construir otra máquina de Turing D, que funciona así:

$$\begin{aligned} D(\langle M \rangle) &= \begin{cases} \text{rechaza} & \text{si } H(\langle \langle M \rangle, M \rangle) = \text{acepta} \\ \text{acepta} & \text{si } H(\langle \langle M \rangle, M \rangle) = \text{rechaza} \end{cases} \\ &= \begin{cases} \text{rechaza} & \langle \langle M \rangle, M \rangle \in A_{MT} \\ \text{acepta} & \langle \langle M \rangle, M \rangle \notin A_{MT} \end{cases} \\ &= \begin{cases} \text{rechaza} & M(\langle M \rangle) = \text{acepta} \\ \text{acepta} & M(\langle M \rangle) = \text{rechaza o} \\ & \text{no termina} \end{cases} \end{aligned}$$

¿Qué sucede con $D(\langle D \rangle)$?

$$D(\langle D \rangle) = \begin{cases} \text{rechaza} & \text{si } D(\langle D \rangle) = \text{acepta} \\ \text{acepta} & \text{si } D(\langle D \rangle) = \text{rechaza} \\ & \text{o no termina} \end{cases}$$

Contradicción.

$$A_{MT} = \{ \langle M, w \rangle \mid M \text{ es una M.T. y } M(w) = \text{acepta} \}.$$

Sabemos que:

- A_{MT} es semi-decidible.
- A_{MT} no es decidible.

Observación. Si un lenguaje L es decidible, su complemento $\Sigma^* \setminus L$ también es decidible.

Teorema. Si un lenguaje L es semi-decidible y su complemento $\Sigma^* \setminus L$ es semi-decidible, entonces L es decidible. (y $\Sigma^* \setminus L$ también).

Dem.

- Como L es decidible, hay una MT M_1

tg.:

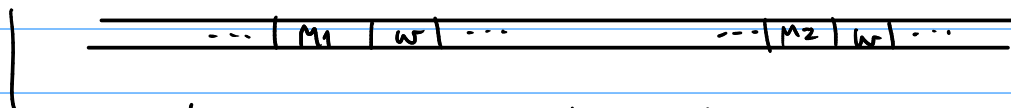
$$\forall w. w \in L \Leftrightarrow M_1(w) = \text{acepta.}$$

- Como $\Sigma^* \setminus L$ es decidible, hay una MT M_2

tg.:

$$\forall w. w \in \Sigma^* \setminus L \Leftrightarrow M_2(w) = \text{acepta.}$$

- Podemos construir una nueva MT M_3 :



que simula en paralelo las máquinas M_1 y M_2 .

- Si $M_1(w) = \text{acepta}$, $M_3(w) = \text{acepta}$.
- Si $M_2(w) = \text{acepta}$, $M_3(w) = \text{rechaza}$.

M_3 decide el lenguaje L . ✓

Ejemplo de lenguaje que no es semi-decidible:

Considerar el Complemento de A_{MT} .

$$L = \Sigma^* \setminus A_{MT}.$$

Sabíamos que A_{MT} era semi-decidible
pero no era decidable.

Si el complemento L fuera semi-decidible,
por el teorema anterior, A_{MT} sería decidable.

(Absurdo).